

Semaine 7

durée	Lundi	Mardi	Jeudi	Vendredi
20	<p>Graphisme/ Ecriture Le g 1^{er} jour (voir feuille aide « écriture » de la semaine 5) Fiche phono : Le son du g est celui de gâteau. Pas de g = j pour l'instant. Ecrire la date dans le cahier vert.</p>	<p>Graphisme/ Ecriture Le g 2^{ème} jour (voir feuille aide « écriture » de la semaine 5) Ecrire la date</p>	<p>Graphisme/ Ecriture Copier une phrase : Dans le cahier vert vous écrivez un modèle de phrase qui rentre sur une ligne (seulement quelques mots). Votre enfant la recopie en dessous en séparant bien les mots. Ecrire la date</p>	<p>Graphisme/ Ecriture Graphisme traits penchés et arrondis (fiche). Le but est d'apprendre à tracer le s en cursive. A faire au feutre fin ou au crayon de couleur. Bien commencer sur la ligne du bas. Ecrire la date</p>
5	<p>Rituel Maths Compter jusqu'à (comptine numérique)</p>	<p>Rituel Maths Petits problèmes</p>	<p>Rituel Maths Le nombre caché</p>	<p>Rituel Maths Décomposer 10</p>
20	<p>Maths Jeu 2 cartes pour faire 10 (refaire quelques partie du jeu de la semaine précédente) Préparer jeu pour mardi (voir feuille d'aide)</p>	<p>Maths Faisons les courses (voir feuille d'aide)</p>	<p>Maths Faisons les courses (voir feuille d'aide)</p>	<p>Maths Points à relier Fiche exercice « faisons les courses »</p>
10	<p>Lettres Reconnaître un mot dans deux écritures. https://www.tizofun-education.com/francais/lecture/reconnaissance-script-cursive/ Faire le jeu en ligne</p>	<p>Lettres Reconnaître un mot dans deux écritures. https://www.tizofun-education.com/francais/lecture/reconnaissance-script-cursive/ Faire une fiche sous le jeu en ligne. Peut être fait sur l'écran.</p>	<p>Lettres Retrouver un morceau de mots (fiche)</p>	<p>Production d'écrit Inventer une phrase (voir feuille d'aide écriture de la semaine 5)</p>
20	<p>Amidou Séance 5</p>	<p>Amidou Séance 6</p>	<p>Amidou Séance7</p>	<p>Amidou Séance 8</p>
	<p>Autre Arts visuels : Nicolas de Staël. (Voir fiche explicative dans « autre »)</p>			