



Un pion pour chaque joueur, un dé

**Règles du jeu :**

Chaque joueur se place devant le 1. A tour de rôle, on lance le dé et avance du nombre indiqué. Si le pion arrive sur une case « bas de l'échelle », il monte jusqu'en haute de l'échelle. Si le pion arrive sur une case « tête de serpent », il redescend jusqu'en bas de la queue.

Le premier arrivé à 100 a gagné.