

Mathématiques

Dépasse pas 30!

Matériel:

- une feuille ou le plateau de jeu joint
- 1 pion
- jeu de cartes:

Préparation:

Si vous n'avez pas de plateau, en réaliser un sur feuille.

Jeu de cartes: enlever toutes les figures (roi, dame, valet) Garder toutes les cartes rouges et les noires (1, 2, 10)

Les cartes rouges: on additionne (+1, +2...)

Les cartes noires: on soustrait (- 1, -2, -10)

Règles:

Au départ chaque joueur reçoit 4 cartes, les autres cartes constituent la pioche. On place un pion au départ, celui-ci avancera sur le chemin au fil du jeu pour valider les calculs.

- Le premier joueur pose une carte, avance le pion du nombre indiqué puis tire une nouvelle carte (de façon à en avoir toujours 4 en main)
- Le deuxième joueur pose une carte, calcule le total, avance le pion pour valider sa réponse, puis tire une carte. et ainsi de suite.
- Le premier joueur qui dépasse 30 a perdu. Il retire alors les deux dernières cartes posées et la partie continue avec les autres joueurs.
- Le vainqueur est le dernier en course.

départ

1

2

3

4

9

8

7

6

5

10

11

12

13

14

19

18

17

16

15

20

21

22

23

24

29

28

27

26

25

30

