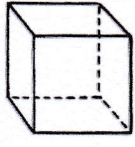


Prénom :

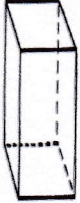
Date :/...../.....

LES SOLIDES (2) : LE CUBE ET LE PAVÉ

1) Complète la carte d'identité du cube et du pavé :

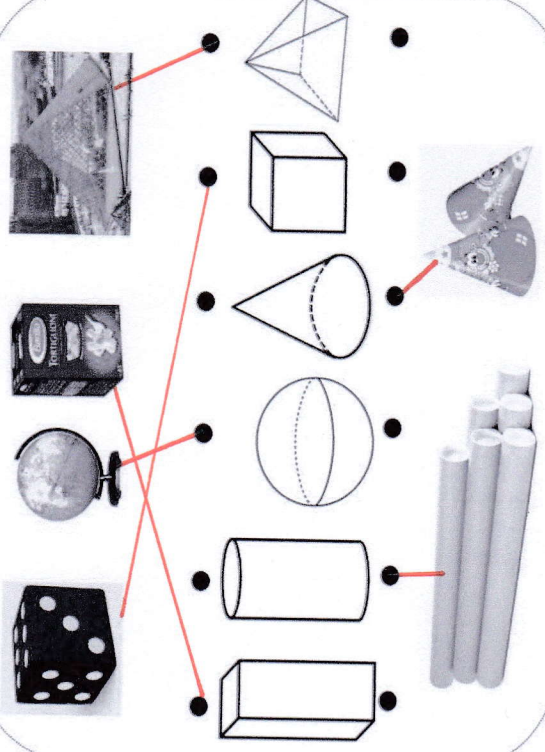
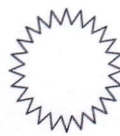


Nombres de faces : 6
 Nombre de sommets : 8
 Nombre d'arêtes : 12
 Un cube a 6 faces, 8 sommets et 12 arêtes.
 Toutes ses faces sont des carres.



Nombres de faces : 6
 Nombre de sommets : 8
 Nombre d'arêtes : 12
 Un pavé a 6 faces, 8 sommets et 12 arêtes.
 Toutes ses faces sont des carres ou des rectangles.

2) Relie chaque objet à son solide :

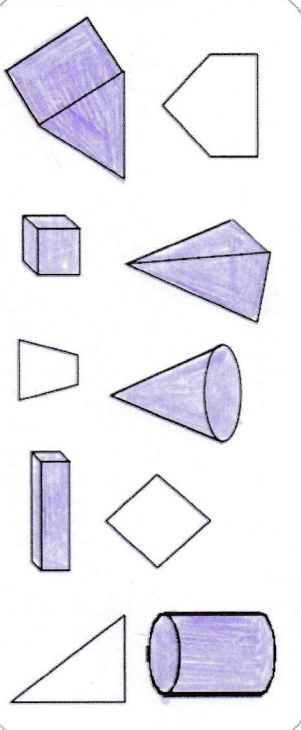



Prénom :

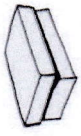


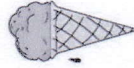


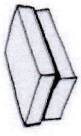


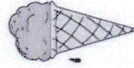


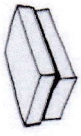


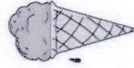


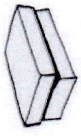


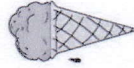


Date :/...../.....

LES SOLIDES (1)

1) Je colorie uniquement les solides, c'est-à-dire les formes qui ont un volume :



2) Ecris sous chaque objet le solide qui lui correspond :

cube	pavé	cylindre	cône	pyramide	sphère
					
<u>pavé</u>	<u>sphère</u>	<u>cylindre</u>	<u>sphère</u>	<u>cube</u>	<u>cube</u>
					
<u>pavé</u>	<u>sphère</u>	<u>cylindre</u>	<u>sphère</u>	<u>cube</u>	<u>cube</u>
					
<u>pavé</u>	<u>sphère</u>	<u>cylindre</u>	<u>sphère</u>	<u>cube</u>	<u>cube</u>
					
<u>pavé</u>	<u>sphère</u>	<u>cylindre</u>	<u>sphère</u>	<u>cube</u>	<u>cube</u>