

Matériel:

- jeu de 52 cartes:

Règles:

Le but est de se débarrasser de toutes ses cartes. .

Pour commencer, un donneur distribue à chaque joueur 7 cartes face cachée. Le reste des cartes faisant office de pioche. Une fois la distribution faite, le donneur retourne la première carte de la pioche et la pose à côté. Si celle-ci est une carte spéciale, une autre est tirée.

Les cartes spéciales sont :

- Les **8** permettent de changer de couleur à n'importe quel moment.
- Les **Jokers** font piocher + 4 cartes au joueur suivant.
- Les **Valets** font sauter le tour du joueur suivant.
- Les **As** font changer le sens du jeu.
- Les **2** font piocher + 2 cartes au joueur suivant

Le joueur situé à la gauche du donneur commence alors à jouer. Il peut recouvrir la carte de la pioche soit par une carte de la même couleur, de la même valeur ou jouer une carte spéciale. Dans le cas où le joueur ne peut pas jouer, il doit piocher une carte de la pioche. Si celle-ci est jouable, il peut la poser, sinon, il passe son tour en conservant la carte dans son jeu. Le joueur situé à sa gauche peut alors jouer à son tour et ainsi de suite.

*Exemple : La carte est un 5 de cœur : Le joueur peut poser soit n'importe quelle carte de cœur, n'importe quel 5 ou jouer une carte spéciale comme un 8 par exemple.*

Lorsque qu'un joueur ne possède plus qu'une seule carte dans son jeu, il doit annoncer à voix haute « Carte » pour avertir les autres joueurs. S'il oublie de le faire et qu'un joueur s'en aperçoit, il devra piocher 2 cartes. Le premier des joueurs à s'être débarrassé de toutes ses cartes gagne.