



# LE MARCHÉ DE PADIPADO

## 1 MATÉRIEL

- ▶ Les phonèmes stylisés **I** [i] et **O** [o] agrandis (matériel page 197).
- ▶ 2 planches de jeu agrandies à 141% (matériel page 209).
- ▶ Les mots-images des fruits et légumes (matériel pages 210 et 211).

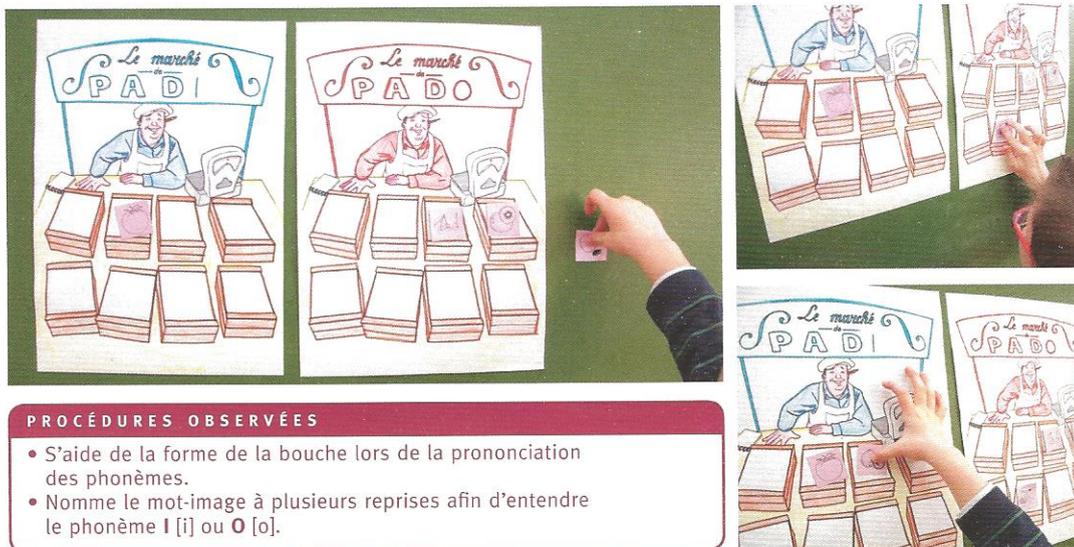
## 2 DÉROULEMENT

### ÉTAPE 1 MISE EN PLACE DU JEU

- ▶ Montrer les images des phonèmes **I** [i] et **O** [o] agrandies (matériel page 197). Demander aux élèves de chanter ces phonèmes.
- ▶ Afficher aux tableaux les étals des 2 marchands (matériel page 209).

### ÉTAPE 2 RÈGLE DU JEU

- ▶ Expliquer aux élèves que monsieur Padi n'aime pas les fruits et légumes qui contiennent le son **I** [i] et que Monsieur Pado n'aime pas ceux qui contiennent le son **O** [o].
- ▶ Chaque élève dispose d'un mot-image représentant un fruit ou un légume (matériel pages 201 et 211). À tour de rôle, chaque élève en scande les syllabes et vient le placer sur un des 2 étals. Les intrus sont placés à l'extérieur.
- ▶ La correction est faite au fur et à mesure du jeu par l'ensemble de la classe.



## 3 DIFFÉRENCIATION

- ▶ Donner aux élèves les moins performants des mots-images contenant un des 2 phonèmes.
- ▶ Donner aux élèves les plus performants des mots-images contenant les 2 phonèmes.

